



Octubre 23 & 24, 2009

Patrocinado por:

Centro de Servicios Educativos de la Región 10

y

**Club de Leones Internacional
Distritos 2-X1 y 2-E2**

PAQUETE DE APLICACION 2009

Y

11 Extravaganza de Deportes Anual

REGION 10 EDUCATION SERVICE CENTER

Fecha: 15 de Agosto, 2009

Para: Maestros de Impedimentos Visuales, Especialistas de O&M, Maestros de Educación Física, Maestros APE, Padres de estudiantes.

De: Randy Foederer y Christy Householter, Consultores de la Región 10 de ESC

Sobre: La Décima Extravaganza Anual de Deportes para Ciegos e Impedidos Visualmente el 23 y 24 de Octubre, 2009.

Su estudiante o hijo/a sido invitado a participar en la **Onceava Extravaganza Anual de Deportes para Ciegos e Impedidos Visuales** "Atreviéndose para lograr por medio de los deportes ". La Extravaganza de Deportes es patrocinado por el Centro de Servicios Educativos de la Región 10 y el Club de Leones Internacional Distritos 2-X1 y 2-E2 y se llevara a cabo en **Nimitz High School** en Irving, Texas. No hay costo de admisión, pero las familias necesitan pagar sus propios costos de transporte y hotel, si es necesario. El Club de Leones proveerá el almuerzo el Sábado. Si su estudiante o hijo/a quiere participar en la Extravaganza de Deportes, favor de llenar el formulario provisto de **Inscripción de Atleta** y el **Formulario de Liberación de Responsabilidad**, y enviarlo por correo o fax antes del **9 de Octubre, 2009 a:**

Región 10 Educación Service Center
Attention: Christy Householter Fax: 972-761-9665
P.O. Box 831300
Richardson, TX 75083-1300

FAVOR de apegarse a esta fecha, ya que los registros recibidos tarde no se les podrán garantizar entrada.

Si necesitan copias adicionales, se pueden obtener por Internet en:

http://www.region10.org/ssvi/Sports_Extravaganza.html Podrá encontrara mas información de la Extravaganza de Deportes en este lugar.

FAVOR de leer cuidadosamente las **Instrucciones para Completar el Formulario de Entrada** ya que necesitamos formularios verídicos para asegurar el tener un evento bien organizado.

Si tiene alguna pregunta favor de llamar a Randy Foederer al 972-348-1570 o Christy Householter al 972- 348-1634.



Nuevos Cambios para 2009

- * El torneo de Goalball para jugadores avanzados se ha cambiado para el 6 de Marzo 2010 ***
- Demostración del juego de Goalball por jugadores avanzados será el Sábado de 1:00 a 1:30. Estos equipos locales avanzados demostraran y compartirán sus conocimientos y destrezas del deporte de goalball para que los atletas con poca experiencia o nuevos (especialmente de 6 a 11 años) puedan entiendan mejor las técnicas del juego de goalball.**
- Demostración de los deportes será abierta a alumnos de todas las edades de 6 – 22 años incluyendo Lanzamiento de Jabalina, Tiro de Distancia de Golf y Tiro de Arco.**

Información General - 2009

Categorías de Atleta

1. Todos los atletas entre 0 y 22 años deberán estar recibiendo servicios de Impedimentos Visuales mediante el proceso de IEP/IFSP.
2. Hay cuatro categorías disponibles para participar:
 - Atletas de 0-5 años, niños pequeños/ niños que empiezan andar/ pre-escolares (sin competencias)
 - Atletas de 6-22 años con impedimentos visuales y con problemas físicos y mentales.
 - Atletas de 6-11 años con impedimentos visuales.
 - Atletas de 12-22 años con impedimentos visuales.
3. Atletas en las categorías de 6-11 años y de 12-22 años serán divididos por clasificación visual (vea **Clasificación de Visión** en la pagina de **Instrucciones.**) y cuando sea pertinente por género y edad.

Premios

1. Se otorgarán medallas de primer, segundo y tercer lugar a grupos de 6 – 22 años según divisiones creadas por la clasificación visual, género y edad.
2. Se otorgarán cintas de 4to y 5to lugar.
3. Los demás participantes en cada evento recibirán cintas de participación.
4. Se otorgarán cintas de participación a los niños de 0-5 años. Se otorgara un premio de reconocimiento a los niños de 4-5 años que participen en las carreras de 25 metros.

Alojamiento- Nuevo

Si viaja desde lejos, el Hotel **County Inn & Suites** en Irving ha ofrecido ser nuestro hotel anfitrión. Un cuarto con camas dobles para cuatro personas costará \$59.00 por noche e incluye un desayuno caliente completo. Para recibir esta oferta especial de \$59.00, por favor llame al **972-399-9874** o puede hacer reservaciones por Internet al www.countryinndfw.com y mencione que viene con los Deportes Extravaganza.

Favor de no llamar al hotel directamente ya que ellos no podrán proporcionarle la oferta. Los cuartos están en reserva al precio especial hasta el Sábado 10 de Octubre y no se podrá garantizar disponibilidad de habitaciones a este precio después de dicha fecha.

.....
Ubicación del Hotel

Country Inn and Suites DFW Airport South 2000 Hard Rock Road, Irving, TX 75061
972-399-9874 o www.countryinndfw.com

.....

Manual del Entrenador

Manuales para entrenadores con horarios específicos de los eventos serán enviados por correo a cada “Entrenador” y/ o padre del estudiante la semana antes del evento. Contendrá horario e información importante. Es importante que todos los estudiantes lleguen a tiempo a cada evento y que sean supervisados durante todo el tiempo por el entrenador y/ o padre del estudiante.

Ubicación

Nimitz High School 100 W. Oakdale Irving, Tx 75060 (Viernes y Sábado)
Bowie Middle School 600 E. Sixth Street Irving, Tx 75060 (Viernes solamente)

(Vea el mapa atrás de la aplicación)

**ONCEAVA EXTRAVAGANZA ANUAL DEPORTIVA PARA
ALUMNOS CIEGOS Y DEVILES VISUALES**

DESCRIPCIÓN DE EVENTOS

**La Tarde del Viernes 23 de Octubre 2009 - Nimitz High School y Bowie Middle School
(Registro a las 5 p.m.)**

Principiantes Torneo de Goalball : 12-22 años (Nota: Los jugadores con experiencia se llevara a cabo el 26 de Marzo, 2010)

Estudiantes de 12 años en adelante (que no tienen dificultades severas físicas o mentales) y que no han tenido experiencia o que tienen un nivel de destreza de 1 a 2 de acuerdo con las reglas oficiales que están en la forma de inscripción de Goalball podrán participar en el Torneo de Goalball. Los jugadores solos serán agrupados en equipos en cuanto se presenten. los participantes tendrán que estar dispuestos a usar una venda de ojos, y usar protectores de rodillas y codos. Los juegos se realizaran de acuerdo con las reglas oficiales de Goalball. Todos los participantes tendrán que estar dispuestos a usar una venda de ojos, y usar protectores de rodillas y codos. Los juegos se realizaran de acuerdo con las reglas oficiales de Goalball. El formato del torneo será determinado depuse de se reciban todas las inscripciones. El Torneo de Goalball se llevara a cabo en Bowie Middle School dependiendo del número de equipos. Se hará todo lo posible por que los equipos jueguen en el mismo lugar pero por favor asegúrense de tener transportación para llevara su equipo de un lugar a otro. **La información del Torneo será incluida en el Manual de los Entrenadores**

• **TORNEO GOALBALL 12-22 AÑOS**

Estudiantes mayores de 12 años (que no padecen de problemas severos físicos o mentales) y que tienen un poco de experiencia de juego, podrán participar en el torneo de Goalball. Participantes pueden inscribirse como miembro de un equipo o como individuos. Participantes solos se colocaran en un equipo en cuanto se presenten al evento. Todos los participantes tendrán que estar dispuestos a usar una venda de ojos, y usar protectores de rodillas y codos. Los juegos se realizaran de acuerdo con las reglas oficiales de Goalball. El formato del torneo será determinado depuse de se reciban todas las inscripciones. El torneo de Goallball se llevara acabo en un mínimo de dos diferentes lugares y posiblemente en tres. Se están haciendo todos los esfuerzos posibles por mantener los juegos en el mismo sitio, pero por favor asegúrese de tener transportación disponible para llevar a su equipo de un lugar a otro si sea necesario. **La información del torneo será incluida en el Manual de los Entrenadores.**

Sábado, 24 de Octubre 2009– Nimitz High School (Registro a las 8 a.m.)

• **EVENTOS PARA NIÑOS DE 0-5 AÑOS**

De las **9:30** a.m. hasta las **11:30** del medio día, niños de 0-5 años participaran junto con sus padres en toda clase de increíbles actividades motoras y sensoriales. Habrá estaciones de deportes, carreras de obstáculos, juguetes activados por interruptores, alberca de pelotas, túneles para gatear, y muchas mas actividades atractivas y divertidas para los niños. Padres tendrán la oportunidad de platicar y conocer otros padres y observar las actividades atléticas de los niños mayores en los eventos de campo de atletismo. Además queremos animar a los niños de 4 y 5 años a participar en la carrera de 25 metros para formar habilidades necesarias para competir en eventos de campo de atletismo en el futuro. Cintas de participación se otorgaran a cada niño/ niña que participe en los eventos. Después de una mañana llena de actividades divertidas, se les invita a las familias a que nos acompañen a almorzar las 12:00

- **EVENTOS PARA ATLETAS CON PROBLEMAS VISUALES, FISICOS Y/ O MENTALES DE 6-22 AÑOS.**

Estudiantes que son impedidos visuales y que tienen problemas físicos o mentales se les recomienda a que participen en la Extravaganza de Deportes. Los eventos incluyen:

1. Carrera de Obstáculos en Silla de Ruedas

Los participantes deberán navegar un campo de carrera de 30 metros usando una silla de ruedas manual o automática. Los conos tendrán una separación de 5 metros. Los participantes recibirán una calificación según el tiempo que les toma completar la carrera.

2. Caminata de 25 Metros

El participante debe hacer una caminata completa de 25 metros independientemente con ayuda verbal y/ o el uso de una cuerda guía.

3. Lanzamiento de Pelota de Tenis

Cada participante lanzará una pelota de tenis tres veces seguidas. El ganador se determinará según el mejor lanzamiento de los intentos del participante. Se dividirán a los participantes según su edad, género y habilidades visuales. En caso de empate, la segunda mejor distancia se usará para determinar el ganador.

4. Béisbol al Estilo Tee Ball

Los participantes pegarán una pelota de plástico del tamaño softball colocada en un soporte tres veces seguidas. La mejor distancia de los tres tiros determinará el ganador. Las medidas de los tiros se hará desde el soporte hasta donde deje de rodar la pelota. En caso de empate, la segunda mejor distancia se usará para determinar el ganador

- **EVENTOS DE ATLETISMO PARA ATLETAS CON IMPEDIMENTOS VISUALES -- Entre 6 y 22 años**
(Véase las **Clasificaciones Visuales** bajo las páginas de **Información.**)

1. Carrera de 50 Metros -- **Sólamete niños de 6 a 11 años**

Participantes **B1** usarán cuerdas guía* ó ates**.

Participantes **B2 y B3** podrán escoger entre usar cuerdas guía, ates** o sólo su vista.

Participantes **B4** correrán usando sólo su vista.

2. Carrera de 50 Metros -- **Sólamete niños de 12 a 22 años**

Participantes **B1** usarán ates** sóloamete.

Participantes **B2 y B3** podrán escoger entre usar ates** o sólo su vista.

Participantes **B4** correrán usando sólo su vista.

3. Carrera de 100 Metros -- **Sólamete niños de 6 a 11 años y 12 a 22 años**

Participantes **B1** usarán sóloamete un ate**.

Participantes **B2 y B3** podrán escoger entre usar ates** o sólo su vista.

Participantes **B4** correrán usando sólo su vista.

*Las cuerdas guía son cuerdas largas sostenidas por voluntarios a lo largo de la pista mientras que el atleta sostiene un bastón de mano que se desliza por la cuerda desde el comienzo de la carrera hasta llegar a la meta.

**El uso de un ate (una cuerda corta sostenida entre un corredor con vista normal y un atleta con impedimentos visuales) es muy útil, especialmente para atletas con experiencia. Los atletas pueden traer consigo un corredor con vista normal, ó también estarán disponibles los voluntarios en el evento. El corredor con vista normal puede usar un ate para guiar ó dirigir el atleta con impedimentos visuales, pero no deberá jalar o conducir al atleta con impedimentos visuales, tampoco puede el corredor con vista normal cruzar la meta antes que el atleta.

4. Carrera de 200 y 400 Metros -- **Sólamete niños de 12 a 22 años**

Participantes **B1** competirán junto con corredores con vista normal usando un ate** o guía con vista normal. Los corredores con vista normal estarán disponibles en el evento o el atleta puede traer un corredor con vista normal que ha estado practicando con él.

Participantes **B2 y B3** podrán escoger entre competir junto con corredores con vista normal usando un ate** o guía con vista normal o correr usando sólo su vista.

Participantes **B4** correrán usando sólo su vista y no podrán utilizar la ayuda de corredores con vista normal.

5. Salto Largo desde una Posición Parada -- **Sólamete niños de 6 a 11 y 12 a 22 años**

El salto largo se realizará sobre la superficie de la pista. Empezando desde una plataforma designada, el atleta tendrá que saltar tres veces no-consecutivas. El ganador se determinará según el mejor de los saltos de los atletas. Se dividirán a los participantes según su edad, género y habilidades visuales. En caso de empate, el segundo mejor salto se usará para determinar el ganador.

6. Salto Largo con Impulso -- **Sólamete niños de 12 a 22 años**

Cada atleta saltará dentro de una pista de arena tres veces no-consecutivas. El ganador se determinará según el mejor de los saltos de los atletas. Los atletas tendrán que correr y saltar independientemente al menos un metro de distancia para poder participar en este evento. Se dará una señal auditiva desde el final de la pista. Una pista de despegue de un metro de largo estará marcada encima de la pista con harina o tiza para poder medir los saltos. En caso de empate, el segundo mejor salto se usará para determinar el ganador.

7. Lanzamiento de Pelota Softball -- **Sólamete niños de 6 a 11 años**

Cada atleta lanzará la pelota tres veces seguidas. El ganador se determinará según el mejor lanzamiento de los participantes. Se dividirán a los participantes según su edad, género y habilidades visuales.

8. Lanzamiento de Peso -- **Sólamete niños de 12 a 22 años**

Los atletas tendrán tres intentos distintos. El mejor lanzamiento de tres intentos legales determinará el ganador. En caso de empate, el segundo mejor lanzamiento se usará para determinar el ganador.

9. Lanzamiento del Disco -- **Sólamete niños de 12 a 22 años**

Los atletas tendrán tres intentos distintos. El mejor lanzamiento de tres intentos legales determinará el ganador. En caso de empate, el segundo mejor lanzamiento se usará para determinar el ganador.

• **TORNEO GOALBALL PARA ATLETAS -- Entre 6 y 11 años**

Goalball es un deporte internacional donde jugadores con impedimentos visuales intentan rodar una pelota grande a través del otro equipo para hacer un gol. Las siguientes habilidades se necesitan practicar para ser un buen jugador de Goalball. Todos los jugadores DEBEN tener los ojos vendados. Los atletas competerán en las dos siguientes actividades, ya que éstas son parte de la calificación final.

1. Parar la Pelota Goalball

Habrán marcadores en cuatro lugares para indicar por donde va a rodar la pelota. La pelota será rodada a cada jugador 4 veces; 2 veces más cerca y 2 veces más lejos. Los atletas reciben 2 puntos por parar la pelota las 2 veces que llega cerca y 4 puntos por parar la pelota las 2 que pasen mas lejos.

Y

2. Rodar la Pelota Goalball

Los atletas rodarán la pelota 2 veces cruzando la línea de gol. Se marcará el tiempo que toma cada pelota desde que cruza la línea de comienzo hasta que cruza la línea de gol, a una distancia de 40 pies. El mejor tiempo (hasta los centésimos) serán apuntados. El mejor tiempo se convertirá a puntos según una fórmula de conversión.

Para conseguir los puntos finales, se sumarán los puntos ganados por hacer rodar y parar la pelota Goalball.

- **EVENTO DE BEISBOL CON SONIDOS -- Entre 6 y 11 años**

El Béisbol con Sonidos es un deporte internacional modificado del juego de béisbol en el cual atletas con impedimentos visuales en dos equipos distintos pegan la pelota, y corren hacia bases designadas. Todos los jugadores DEBEN tener los ojos vendados. Hay tres habilidades necesarias para jugar Beisbol con Sonidos. Los atletas participarán en las siguientes tres actividades, como éstas son parte de la calificación final.

1. Pegar a la Pelota

Los atletas pegarán a la pelota usando un soporte tres veces. La mejor distancia de los tres tiros determinará el ganador. Las medidas se tomarán desde el soporte hasta donde deje de rodar la pelota. La distancia se convertirá en puntos usando una fórmula de conversión.

Y

2. Parar la Pelota

El atleta se parará en un lugar designado. La pelota será lanzada dos veces, una vez a cada lado o dos veces al mismo lado del atleta. La pelota caerá dentro de un círculo definido para que sea justo para todos los atletas. Se marcará el tiempo desde el momento en que la pelota deja la mano de la persona que lo está lanzando hasta que el atleta agarre la pelota. El tiempo para cada lanzamiento será sumado y convertido en puntos según la fórmula de conversión. (Un límite máximo de tiempo será establecido de antemano).

Y

3. Correr hacia las Bases

El atleta se parará en la base de origen y esperará hasta que se activen la primera o tercera base. Cuando la base se activa mediante un sonido, se empieza a marcar el tiempo y el atleta debe correr lo más rápido posible a la base que esté activada por el sonido. Se deja de marcar el tiempo cuando el atleta toca la base. Las bases son de esponja circular en una plataforma también de esponja y miden aproximadamente 5 pies de alto. Están a 100 pies de distancia de la base de origen. El tiempo se convertirá en puntos usando una fórmula de conversión.

Para conseguir los puntos finales, se sumarán los puntos ganados por pegar y parar la pelota y por correr hacia las bases.

EVENTOS DE DEMOSTRACIÓN -- NO SE OTORGARÁN MEDALLAS: Eventos de demostración se llevaran a cabo durante el día. No habrá registro para estos eventos. Se les pedirá a los atletas a que participen en estos eventos cuando no estén compitiendo en otros eventos y tengan tiempo libre.

1. Demostración de Goalball-- Entre 6 y 22 años

Sabes como se juega el goalball? Es un deporte desarrollado específicamente para atletas con impedimentos visuales que se juega por recreación o en competencias. Los jóvenes de equipos de esta localidad van a jugar un juego de demostración el Sábado de 1:00 – 1:30 en los gimnasios. Vengan a verlos jugar y a aprender mas de este deporte.

2. TIRO DE GOLF DE LARGA DISTANCIA -- Entre 12 y 22 años

Los atletas tendrán cinco oportunidades para pegarle a una pelota de golf usando una T tamaño normal y usando un palo número 3. El entrenador enfocará su instrucción en sujetar el mango apropiadamente, la posición correcta del cuerpo y el patrón del tiro.

3. TIRO AL ARCO PARA ATLETAS -- Entre 12 y 22 años

Cada participante tendrá cinco oportunidades para tirar a un arco grande y pintoresco. El entrenador los ayudará a enfocarse en la técnica correcta mientras tiran lo más independientemente posible.

Es la política del Centro de Servicio de la Educación de la Región 10 a no discriminar en base de la raza, color, origen nacional, género o desventaja en sus programas vocacionales, servicios o actividades según los requisitos del Título VI del Acto de los Derechos Civiles de 1964, según la enmienda prevista; Título IX de las enmiendas de la educación de 1972; y Sección 503 y 504 del Acto de la Rehabilitación de 1973, según la enmienda prevista. El Centro de Servicio de la Educación de la Región 10 tomará medidas para asegurarse de que la falta del conocimiento del idioma Inglés no será una barrera a la admisión y participación en todos los programas educativos y servicios.